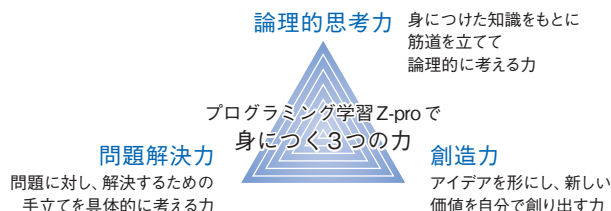


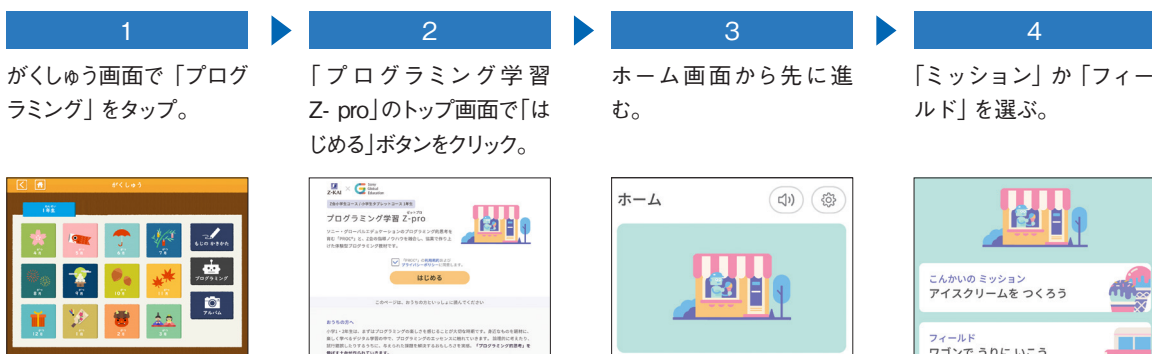
プログラミング学習Z-proの学習方法

「プログラミング的思考」を伸ばす土台を作る3つの力

与えられた課題を解決するために、手順を整理したり論理的に考えたりしながら、試行錯誤を繰り返していきます。取り組むうちに、「論理的思考力」「問題解決力」「創造力」の3つの力が鍛えられ、「プログラミング的思考」を伸ばす土台が作られていきます。



プログラミング学習の開始手順



株式会社ソニー・グローバルエデュケーションが運営するサイトに移動します。Z会でお預かりしている個人情報は送信されませんので、安心してご利用ください。

※画像は1年生のものです。

プログラミング学習Z-proの利用環境についてはZ会Webサイトをご覧ください。
<https://www.zkai.co.jp/el/tablet/>

学習内容

●ミッション

3カ月ごとに学習内容が変わります。1年生はアイスクリームやさん、2年生はピザやさんを舞台に、各回で与えられる課題に沿って学習を進めていきます。

●フィールド

1年間を通じて同じ課題です。選ぶ条件によって結果が変わるので、ぜひくり返し取り組んでみてください。

学習時間の目安

ミッション	フィールド
年4回配信(1回15分)	年1回配信

※「フィールド」は4月1日に配信されます。年間をととして何度でも取り組むことができます。

配信スケジュール

ミッション配信日	ミッション配信期間
4月1日	4月1日～6月30日
7月1日	7月1日～9月30日
10月1日	10月1日～2027年1月4日
1月5日	1月5日～3月31日

※該当期間の「ミッション」のみ学習が可能です。配信後、なるべく早くにお願いします。

※「プログラミング学習Z-pro」は、小学生タブレットコース1・2年生のご契約がある月のみご利用いただけます。



※「プログラミング学習Z-pro」は、株式会社Z会と株式会社ソニー・グローバルエデュケーションの協業により、プログラミング的思考の育成を目指した体験型プログラミング教材です。